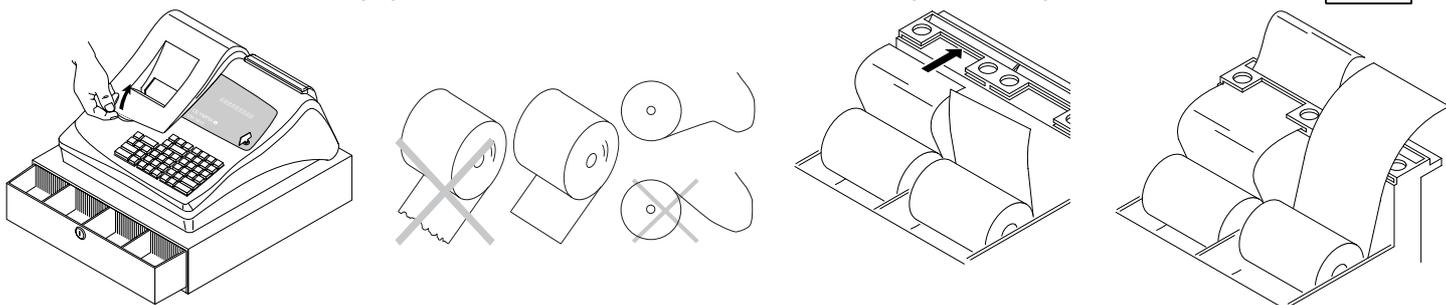


**Las instrucciones breves sólo explican conceptos fundamentales.
Informaciones más detalladas figuran en el manual de instrucciones.**

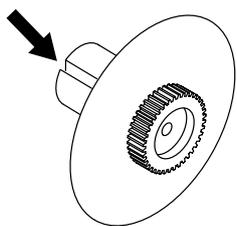
Colocar el rollo de papel

Conectar la caja registradora a la alimentación eléctrica. En el visor aparece *E-P* y suena la señal acústica de alarma. Pulsar la tecla  para borrar la alarma. Abrir la tapa de la impresora. Poner la llave selectora en **R**. Colocar rollos de papel (anchura 37 mm) para el recibo y el diario en el portarrollos. No debe utilizarse papel reciclado. Ello causa un desgaste prematuro de la impresora. Preparar el rollo de papel para su colocación. A tal fin, retirar la primera capa y cortar el papel recto. Así se evitan atascos de papel en la impresora. ¡La tira de papel debe encontrarse abajo! La tira del diario debe introducirse según indica la figura situada encima del sensor de fin de papel. Introducir el extremo del papel, cortado de forma rectangular en la impresora y pulsar la tecla , o bien,  hasta que se hayan transportado aproximadamente 10 cm. Guiar el papel por la regleta de corte de la tapa de la impresora, o bien, dependiendo del uso, introducir el papel en el carrete de rebobinado. Cerrar la tapa de la impresora. Pulsar la tecla .



Carrete de rebobinado

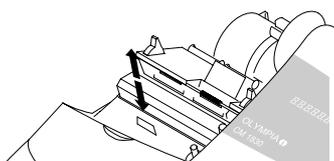
Se necesita el carrete de rebobinado para enrollar la tira de papel del diario.



1. Abrir la tapa de la impresora.
2. Retirar el carrete de rebobinado.
3. Enhebrar la tira del diario en la ranura del carrete de rebobinado.
4. Colocar el carrete de rebobinado en las guías de carrete previstas para este propósito.
5. Para retirar la tira del diario, retirar el carrete de rebobinado y sacar el rollo del diario.
6. Colocar el carrete de rebobinado.
7. Cerrar la tapa de la impresora.

Cambiar el cartucho de cinta impresora

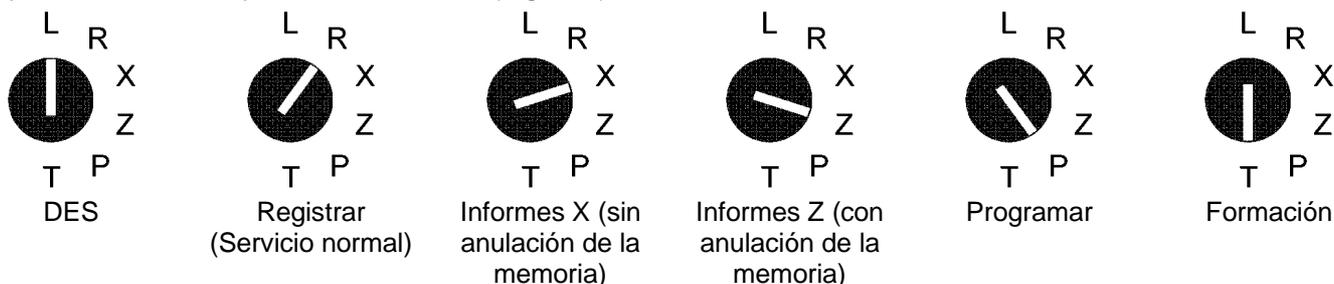
Nota: Utilizar solamente cartuchos de cinta impresora originales.



1. Abrir la tapa de la impresora
2. Sacar hacia arriba el cartucho de cinta impresora con la manija
3. Colocar el nuevo cartucho de cinta sobre la impresora de forma que la cinta impresora se encuentre entre la cabeza impresora y el papel. Engatillar el cartucho de cinta impresora mediante una leve presión
4. Tensar la cinta impresora del nuevo cartucho con la rueda en el sentido de la flecha
5. Cerrar la tapa de la impresora.

Llave selectora

La posición de la llave para servicio normal (registrar) es **R**



Nota: ¡En los modos Z y P pueden producirse pérdidas de datos y bloqueos de la caja registradora! Sólo deben utilizarse los mismos, cuando el usuario esté familiarizado con la programación y el manejo de la caja registradora.

Borrar errores

¡Borrar entradas erróneas o situaciones de malfuncionamiento (señal acústica) accionando la tecla !

Registrar por departamentos

Teclear el precio sin punto decimal (como máximo, 9 cifras).

Precio Departamento
 P P P P P P P P P

O bien: Cuando quieren registrarse varios artículos iguales:

Cantidad de Precio Departamento
 artículos
 N N N N P P P P P P P P P

El producto de NNNN x P P P P P P P P P está limitado a la capacidad máxima de la caja registradora.

Registrar por artículos

Escanear los artículos, introducir el número de artículo o código EAN

Número de artículo Artículo
 p.ej.

O bien: Cuando quieren registrarse varios artículos iguales:

Cantidad de Número de artículo Artículo
 artículos
 N N N N p.ej.

El producto de NNNN x precio del artículo está limitado a la capacidad máxima de la caja registradora.

Terminar el recibo

Si se han registrado todos los artículos, puede indicarse el subtotal con la tecla . Teclear el importe pagado sin punto decimal y terminar el recibo, por ejemplo con

Importe pagado Terminar el recibo
 P P P P P P P P P p.ej.

Anular

Se pueden anular inmediatamente (corregir) o posteriormente (anular) registros erróneos.

Anular inmediatamente: Con la siguiente tecla se puede cancelar la última entrada.

 Se realizará la corrección

Anular (anular posteriormente): Con la siguiente tecla se pueden anular importes tecleados o precios de artículos o de departamentos que se registraron con anterioridad durante las transacciones actuales.

 Introduce la corrección Realizar el registro que se debe corregir

Anular por devolución/cambio: También se pueden cancelar transacciones registradas anteriormente; para tal fin se introducen los correspondientes importes, números de artículos o precios del departamento.

 Introduce una devolución Realizar el registro que se debe devolver p.ej.

Otras funciones

 La caja se abrirá

 Para retiradas en efectivo, teclear el importe y pulsar esta tecla.

 Para ingresos, teclear el importe, pulsar esta tecla y terminar el recibo con o o p. ej.

 Facilita la selección de los departamentos 11 a 20, si esta función se encuentra activada.

 Detrás de un registro o del subtotal, puede teclearse un suplemento porcentual. Ejemplo: Entrada para el 10%:

 Detrás de un registro o del subtotal, puede teclearse un descuento porcentual. Ejemplo: Entrada para el 5%:

 Interrumpe el proceso de registro para un cliente A y memoriza las ventas. Se puede atender al cliente B. A continuación se puede seguir atendiendo al cliente A y terminar el proceso.

Informes

Informe X (sin anulación de la memoria)	Informe Z (con anulación de la memoria)	
<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> 1 a 10 o con p.ej. Teclado II 20 </div> <div style="text-align: center; margin-top: 5px;"> <input type="button" value="Corregir"/> </div> <p>Número de artículo + <input type="button" value="Artículo"/> o </p> <div style="text-align: center; margin-top: 5px;"> <input type="button" value="Artículo"/> </div> <div style="text-align: center; margin-top: 5px;"> <input type="button" value="Cupón"/> </div> <div style="text-align: center; margin-top: 5px;"> <input type="button" value="Rec. a Cuenta"/> </div> <p>Clave de vendedor + <input type="button" value="Pagos"/></p> <div style="text-align: center; margin-top: 5px;"> <input type="button" value="Pagos"/> </div> <p>Tecla de fianza</p> <div style="text-align: center; margin-top: 5px;"> <input type="button" value="Total"/> </div>	<div style="text-align: center; margin-top: 5px;"> <input type="button" value="Artículo"/> </div> <div style="text-align: center; margin-top: 5px;"> <input type="button" value="Rec. a Cuenta"/> </div> <div style="text-align: center; margin-top: 5px;"> <input type="button" value="Total"/> </div> <div style="text-align: center; margin-top: 5px;"> <input type="button" value="Pagos"/> </div>	<p>Informe de departamentos individuales</p> <p>Informe de todos los departamentos</p> <p>Informe de artículos individuales</p> <p>Informe de todos los artículos</p> <p>Informe financiero</p> <p>Informe por horas</p> <p>Informe de vendedores individuales</p> <p>Informe de todos los vendedores</p> <p>Informe de artículos de fianza</p> <p>Informe completo</p> <p>Informe mensual</p>

Nota: Si los informes están protegidos por claves hay que introducir **dos** claves (4 cifras) para preparar el informe mensual.
Primera clave para el "informe Z", segunda clave para el "informe mensual".

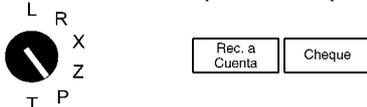
Programar FLAGS

Nota
Cambio de la variante de país: Un cambio de la variante de país borra todos los datos y restablece la configuración por defecto.

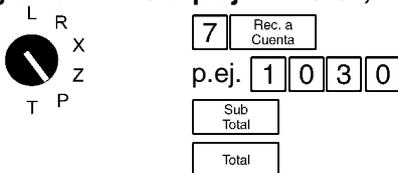
Llave selectora P,
Entrada:
Visor: *L-~~FLC~~*,
Entrada: (GB) or (D) or (F) or (F)

El programa básico de la caja registradora está memorizado en los FLAGS.

Imprimir FLAGS: Se pueden imprimir las programaciones



Programar FLAGS: p.ej. FLAG 07, hora



Abrir programa básico FLAG 7 (hora)

Introducir la hora

Memorizar y pasar al FLAG siguiente

Terminar la programación

FLAG 01 IVA, DECIMALES

IVA; formato de la fecha; número de decimales

<input type="text" value="3"/> <input type="text" value="2"/>	= Ajuste recomendado
<input type="text" value="0"/>	= Precio neto (más IVA); Fecha (MM-DD-AAAA)
<input type="text" value="1"/>	= Precio neto (más IVA); Fecha (DD-MM-AAAA)
<input type="text" value="2"/>	= Precio bruto (IVA incluido); Fecha (MM-DD-AAAA)
<input type="text" value="3"/>	= Precio bruto (IVA incluido); Fecha (DD-MM-AAAA)
<input type="text" value="0"/>	= Sin decimales
<input type="text" value="1"/>	= Con un decimal
<input type="text" value="2"/>	= Con dos decimales
<input type="text" value="3"/>	= Con tres decimales

FLAG 02 IVA-REDONDEO

Redondeo de precios

= Ajuste prescrito

FLAG 03 DEC-REDONDEO

Redondeo del impuesto

= Ajuste prescrito

FLAG 04 TASAS BLOQUE

Cálculo del IVA + Cabecera del recibo

<input type="text" value="0"/> <input type="text" value="0"/>	= Ajuste recomendado
Con impresión del IVA	
<input type="text" value="0"/>	= N° de máquina, n° del recibo, fecha, vendedor, hora
<input type="text" value="1"/>	= N° de máquina, n° del recibo, fecha, vendedor
<input type="text" value="2"/>	= Hora
<input type="text" value="3"/>	= Sin cabecera
Sin impresión del IVA	
<input type="text" value="4"/>	= N° de máquina, n° del recibo, fecha, vendedor, hora
<input type="text" value="5"/>	= N° de máquina, n° del recibo, fecha, vendedor
<input type="text" value="6"/>	= Hora
<input type="text" value="7"/>	= Sin cabecera
<input type="text" value="0"/>	= No se imprime el nombre del IVA
<input type="text" value="1"/>	= Se imprime el nombre del IVA

FLAG 05 LINEAS LOGO

Formato de los informes Z

0 0	= Ajuste recomendado
	Sin Reset del nº del recibo después de informe Z
0	= Se imprimirán todos los datos del informe
1	= Sin impresión del Gran Total
2	= Sin impresión del número corr. del informe Z
3	= Sin impresión de Gran Total y nº de informe
	Sin Reset del nº de recibo después de informe Z
4	= Se imprimirán todos los datos del informe
5	= Sin impresión del Gran Total
6	= Sin impresión del número corr. del informe Z
7	= Sin impresión de Gran Total y nº de informe
5	= Imprime de 0 hasta 6 líneas de logotipo, aquí 5 líneas de logotipo

FLAG 06 FECHA

2 0 0 6 2 0 0 1 = Ejemplo: 20 de junio de 2001
= (DD-MM-AAAA)

FLAG 07 HORA

1 4 3 0 = Ejemplo: 14:30 horas (horas:minutos)

FLAG 08 NUM MAQUINA Número corr. de la caja

0 0 = Ajuste recomendado
Se puede introducir un número entre 00 y 99

FLAG 09 MULTIFUNCION FLAG multifuncional

1 0 0 7	= Ajuste recomendado
	Variantes de impresión y autochequeo
0	= Impresión recibo, diario: SI; autochequeo: NO
1	= Impresión recibo, diario: SI; autochequeo: SI
2	= Impresión recibo, diario: NO; autochequeo: NO
3	= Impresión recibo, diario: NO; autochequeo: SI
6	= Impresión recibo, diario: Cabeceras, suma, impuesto, importe neto, modo de pago (ZA); autochequeo: NO
7	= Impresión recibo, diario: Cabeceras, suma, impuesto, importe neto, ZA; autochequeo: SI
	IV= introducción obligatoria de vuelta, CN= restauración automática del cambio de nivel al primer nivel
0	= IV: NO / CN: NO
1	= IV: SI / CN: NO
2	= IV: NO / CN: SI, después de 1 accionamiento
3	= IV: SI / CN: SI, después de 1 accionamiento
4	= IV: NO / CN: SI, después de la finalización del recibo
5	= IV: SI / CN: SI, después de la finalización del recibo
	Número de departamentos
0	= 40 departamentos + 1 cupón
7	= Avance del recibo (se pueden programar 0 a 9 líneas)

FLAG 10 NUM CONSEC

0 0 0 1 = Introducir un número entre 0 y 9999

FLAG 11 EMPLEADO A

0 0 0 1 = Introducir un número entre 0 y 9999

FLAG 12 EMPLEADO B

0 0 0 1 = Introducir un número entre 0 y 9999

FLAG 13 EMPLEADO C

0 0 0 1 = Introducir un número entre 0 y 9999

FLAG 14 EMPLEADO D

0 0 0 1 = Introducir un número entre 0 y 9999

FLAG 15 EMPLEADO E

0 0 0 1 = Introducir un número entre 0 y 9999

FLAG 16 EMPLEADO F

0 0 0 1 = Introducir un número entre 0 y 9999

FLAG 17 RECARGO +%

Suplemento con un tanto por ciento fijo

1 0 5 0 = Ejemplo: 10,5% (recargo); siempre 4 dígitos
Introducir sin punto decimal

FLAG 18 DESCUENTO -%

Descuento con un tanto por ciento fijo

0 2 5 0 = Ejemplo: 2,5% (descuento); 4 dígitos
Introducir sin punto decimal

FLAG 19 IMPRESORA

Segundo recibo - impresora CON/DES - redondeo

1 0 0	= Ajuste recomendado
	Segundo recibo
0	= Segundo recibo NO; impresión "formación" SI; bloqueo NO
1	= Segundo recibo SI; impresión "formación" SI; bloqueo NO
2	= Segundo recibo NO; impresión "formación" NO; bloqueo NO
3	= Segundo recibo SI; impresión "formación" NO; bloqueo NO
4	= Segundo recibo NO; impresión "formación" SI; bloqueo SI
5	= Segundo recibo SI; impresión "formación" SI; bloqueo SI
6	= Segundo recibo NO; impresión "formación" NO; bloqueo SI
7	= Segundo recibo SI; impresión "formación" NO; bloqueo SI
	Impresora conectada o desconectada
0	= Impresora CON, importe individual en visor
1	= Impresora DES, importe individual en visor
2	= Impresora CON, importe individual en visor durante 0,5 seg., después subtotal en el visor
3	= Impresora DES, importe individual en visor durante 0,5 s, después subtotal en el visor
	Redondeo
0	= Redondeo comercial 5/4, listado detallado de los importes de todas las tasas de IVA
1	= Redondeo escandinavo (0-0,24=0,00; 0,25-0,74=0,50; 0,75-1=1,00), listado detallado de los importes de todas las tasas de IVA
2	Redondeo suizo (0, 1, 2 = 0; 3, 4, 5, 6, 7 = 5; 8, 9 = 10), listado detallado de los importes de todas las tasas de IVA
3	Redondeo comercial 5/4, importe total de todas las tasas de IVA
4	= Redondeo escandinavo (0-0,24 = 0,00; 0,25-0,74 = 0,50; 0,75-1 = 1,00), importe total de todas las tasas de IVA
5	Redondeo suizo (0, 1, 2 = 0; 3, 4, 5, 6, 7 = 5; 8, 9, = 10), importe total de todas las tasas de IVA

FLAG 20 CLAVE INF-X

Clave para informe X

0 0 0 0 = Sin clave; con clave 0001 a 9999

FLAG 21 CLAVE INF-Z

Clave para informe Z

0 0 0 0 = Sin clave; con clave 0001 a 9999

FLAG 22 CLAVE INF-MES

Clave para informe mensual

0 0 0 0 = Sin clave; con clave 0001 a 9999

FLAG 23 CLAVE PROGRAMA

Clave para programación

0 0 0 0 = Sin clave; con clave 0001 a 9999

FLAG 24 CLAVE REGISTR

Clave para anulación, #/N/R, devoluciones y retiradas

0 0 0 0 = Sin clave; con clave 0001 a 9999

FLAG 25 RESERVADO

¡No introducir nada!

¡En caso contrario se bloqueará la caja registradora!

FLAG 26 CHEQUE MAX

Importe máximo de cheque - introducción obligatoria

0 0 0 4 0 0 0 0 = Ejemplo: 400,00;

Debe introducirse un importe sin punto decimal

FLAG 27 FCE 1

Importe recibido del cliente (tecla inferior o FCE 1)

0 0 1 0 0 0 = Ejemplo: 10,00

Introducir sin punto decimal

FLAG 28 FCE 2

Importe recibido del cliente (segunda tecla inferior o FCE 2)

0 0 2 0 0 0 = Ejemplo: 20,00

Introducir sin punto decimal

FLAG 29 FCE 3

Importe recibido del cliente (segunda tecla superior o FCE 3)

0 0 5 0 0 0 = Ejemplo: 50,00

Introducir sin punto decimal

FLAG 30 FCE 4

Importe recibido del cliente (tecla superior o FCE 4)

0 1 0 0 0 0 = Ejemplo: 100,00;

Introducir sin punto decimal

FLAG 31 RESERVADO**FLAG 32 T.CONTR.**

Impresión de diario / Opciones del modo de formación

0 0 0 0 = **Ajuste recomendado**

0 = La impresión del logotipo en el diario está desactivada

1 = La impresión del logotipo en el diario está activada

0 = El informe del modo de formación está desactivado

1 = El informe del modo de formación está activado

0 = La impresión de diario en el modo de formación está desactivada

1 = La impresión de diario en el modo de formación está activada

0 = Reservado

1 = Reservado

FLAG 33 IMPR.FCE

Impresión de indicaciones monetarias

0 1 0 0 = Ajuste recomendado

0 0 0 0 = Sin impresión de moneda extranjera

0 0 0 1 = Impresión de moneda para tarjeta EC

0 0 1 0 = Impresión de moneda para eurocheque

0 1 0 0 = Impresión de moneda para importe en Euros

1 0 0 0 = Reservado

FLAG 34 RESERVADO**0 0**

0 = Reservado

0 = Reservado

FLAG 35 LOGOCTL

Impresión de logotipos

0 0 1 = Ajuste recomendado

0 = Recibo sin logotipo de pie

1 = Recibo con logotipo de pie

0 = Recibo sin logotipo de líneas adicionales (precios en €)

1 = Recibo con logotipo de líneas adicionales (precios en €)

0 = Recibo sin logotipo de cabecera

1 = Recibo con logotipo de cabecera**FLAG 36 FCE-ECD**

Liquidación caja / impresión tipo de cambio

0 0 = Ajuste recomendado

0 = Antes de un informe Z no hace falta saldar la caja ni introducir el importe

1 = Antes de un informe Z debe saldarse la caja e introducirse el importe. Liquidación obligatoria

0 = Sin impresión del tipo de cambio

1 = Impresión del tipo de cambio

FLAG 37 CLAVE-T

Clave para el modo de formación

0 0 0 0 = Sin clave; con clave 0001 a 9999**FLAG 38 2º TICKET**

Recibo CON/DES vendedor CON/DES

0 0 = Ajuste recomendado

0 = La tecla del vendedor está activada

1 = La tecla del vendedor está desactivada

0 = La tecla Recibo SI/NO está activada

1 = La tecla Recibo SI/NO está desactivada

FLAG 39 PROG. %+ / %-

Descuento/suplemento

1 0 = Ajuste recomendado0 = La tecla  funciona como +%1 = La tecla  funciona como -%0 = La tecla  funciona como +%1 = La tecla  funciona como -%**FLAG 40 CONTROL X**

Orden combinable de los informes en la posición de la llave X

0 0 0 1 2 3 = Ajuste recomendado

1 = Informe de todos los departamentos

2 = Informe financiero

3 = Informe de todos los vendedores

4 = Informe por horas

5 = Informe de todos los artículos

6 = Informe de artículos de fianza

FLAG 41 CONTROL Z

Orden combinable de los informes en la posición de la llave Z

0 0 0 1 2 3 = Ajuste recomendado

1 = Informe de todos los departamentos

2 = Informe financiero

3 = Informe de todos los vendedores

4 = Informe por horas

5 = Informe de todos los artículos

6 = Informe de artículos de fianza

FLAG 42 CTL ECD

Importe máximo/Cierre forzado del cajón de dinero

0 0 = Ajuste recomendado

0 = Cierre forzado del cajón de dinero desactivado

1 = Cierre forzado del cajón de dinero activado

0 = Importe máximo para pago mediante cheque desactivado

1 = Importe máximo para pago mediante cheque activado

FLAG 43 LIM. CAJA

Importe máximo en cajón de dinero

0 0 1 0 0 0 0 0 = 10000,00**FLAG 44 LI. CAJA AB.**

Señal de alarma cajón de dinero abierto

9 9 = Ajuste recomendado

9 9 = Configuración por defecto, introducir el tiempo hora en segundos. La señal de alarma suena una vez transcurrido este tiempo, si el cajón de dinero aún está abierto.

Cambio de la variante de país

Nota: Un cambio de la variante de país borra todos los datos y restablece la configuración por defecto.

Llave selectora P,

Entrada:

Visor: L-LHL,

Entrada: ó ó ó

FLAG 45 IDIOMA

- = Reservado
- = Variante de país inglesa
- = Variante de país alemana
- = Variante de país francesa
- = Variante de país española

FLAG 46 Nº TICKET MAX.

- = Reservado
- = Impresión de recibo no permitida
- = Una impresión de recibo permitida
- = Dos impresiones de recibo permitidas
- = Tres impresiones de recibo permitidas

- = Cuatro impresiones de recibo permitidas
- = Cinco impresiones de recibo permitidas

FLAG 47 PRESSCODE

- = Reservado
- = Código de prensa desactivado
- = Código de prensa alemán activado
- = Código de prensa francés activado
- = Código de prensa español activado

FLAG 48 CODE-HEADER1

Primer clave de país programable para el código de prensa

= Introducir el código de prensa de tres dígitos

FLAG 49 CODE-HEADER2

Segundo clave de país programable para el código de prensa

= Introducir el código de prensa de tres dígitos

FLAG 50 RESERVADO

- = Reservado
- = Reservado

Programar el IVA



p.ej.

p.ej.

Abrir el programa del IVA

Introducir el nombre para la tasa de IVA 1

Introducir la tasa del IVA (p.ej.: 16%)

Memorizar la tasa y programar la siguiente tasa de IVA

Cerrar el programa del IVA

Nota:

La entrada siempre debe ser de 6 ó 5 dígitos. P.ej.: 7 %, entrada:

Programar nombres de grupos principales



p.ej.

Abrir el programa de nombres de grupos principales

Introducir el nombre para el grupo principal 01. Ver el apartado de asignación de teclas, signos

Memorizar el nombre y pasar al siguiente grupo principal (como máximo, de 13 dígitos)

Cerrar el programa de nombres de grupos principales

Programar departamentos



p.ej.

Abrir el programa de departamentos

Introducir el precio fijo

Memorizar el precio fijo

Introducir la asignación (0 = Se sumará el precio; = Tasa de IVA 1; 19 = Grupo principal 19; 0 = Recibo de varios artículos; 6 = Cantidad de cifras para el precio)

Memorizar la asignación y pasar al siguiente valor introducido

Introducir el nombre. Ver el apartado de asignación de teclas, signos y letras. (como máximo, de 12 dígitos)

Memorizar el nombre

Cerrar el programa de departamentos

Programar la tecla Cupón (departamento negativo)



Cupón

p.ej. 1 0 0 0

Sub Total

p.ej. 8 1 0 1 0 6

Sub Total

C U P O N

Sub Total

Total

Abrir el programa de departamentos
 Introducir el precio fijo
 Memorizar el precio fijo
 Introducir la asignación (8 = Restar el precio; 1 = Tasa de IVA 1; 01 = Grupo principal 1; 0 = Recibo de varios artículos; 6 = Cantidad máxima de cifras para un precio)
 Memorizar la asignación y pasar al siguiente valor introducido
 Introducir el nombre. Ver el apartado de asignación de teclas, signos y letras. (como máximo, de 12 dígitos)
 Memorizar el nombre
 Cerrar el programa de departamentos

Programar artículos



Artículo

p.ej. 5 0 0

Sub Total

p.ej. 0 0 0 1 0 8

Sub Total

T E

Sub Total

Sub Total

Total

Abrir el programa de artículos
 Introducir el precio fijo
 Memorizar el precio fijo
 Introducir la asignación (00 = Asignación de artículos de fianza; 01 = Departamento 1; 0 = Recibo de varios artículos; 8 = Cantidad máxima de cifras para un precio)
 Memorizar la asignación y pasar al siguiente valor introducido
 Se visualiza el ajuste básico, introducir el nombre. Ver el apartado de asignación de teclas, signos y letras. (como máximo, de 12 dígitos)
 Memorizar el nombre y pasar al siguiente valor introducido.
 Se visualiza el ajuste básico. Introducir el código EAN manualmente o con el escáner. Recomendamos efectuar la entrada mediante el escáner. Memorizar el código EAN.
 Cerrar el programa de artículos

Código de prensa

Los artículos de prensa se programan igual que los demás artículos. La programación se realiza con el código EAN13 de 13 dígitos. La estructura del código de prensa es diferente para los países Alemania, Francia y España.

Alemania:

D1	D2	D3	D4	D5	D6	D7	D8	D9	D10	D11	D12	D13
4	3	9	9	1	1	7	7	0	5	5	0	9
Clave de país			Número de medios				Precio en DM			*		

Nota:

La clave de país para Alemania es 434 ó 439. A partir del año 2002 será 414 ó 419

Francia:

D1	D2	D3	D4	D5	D6	D7	D8	D9	D10	D11	D12	D13
7	7	9	4	3	0	6	0	2	8	0	0	6
Clave de país			Número de medios				Precio en FRF			*		

España:

D1	D2	D3	D4	D5	D6	D7	D8	D9	D10	D11	D12	D13
8	4	8	0	0	0	2	0	3	0	2	6	7
Clave de país			Número de medios				Precio en pesetas			*		

* Cifra de comprobación

Nota:

Durante la programación con escáner se ignoran las informaciones de precio. En lugar del precio del artículo deben indicarse ceros. Para la programación manual también pueden sustituirse las informaciones de precio por ceros.

De esta manera no hace falta volver a programar un artículo de prensa cuando cambia el precio.

Programar la conversión de monedas

¡Ver las instrucciones de servicio para informaciones más detalladas!

Euro en el período 01.01.2002-28.02.2002

Moneda local = Euro

FLAG 33 y FLAG 36 deben mostrar los siguientes ajustes:

FLAG 33 = 0000, FLAG 36 = 01



01	464345	€ FCE 1 - 15
01	000000	F C E 1
		1 9 5 5 8 3

01	195583	Sub Total
01	00	1 5

01	15	Sub Total
----	----	--------------

02	464345	F C E 2
01	000000	1 9 5 5 8 3
02	195583	Sub Total
02	00	1 5

02	15	Sub Total
----	----	--------------

03	464345	F C E 3
03	000000	1 9 5 5 8 3

03	195583	Sub Total
03	00	1 5

03	15	Sub Total
----	----	--------------

04	464345	F C E 4
04	000000	4 0 3 3 9 9

04	403399	Sub Total
04	00	1 4

04	14	Sub Total
----	----	--------------

05	464345	F C E 5
05	000000	

Total

Abrir el programa de monedas

Introducir el nombre,

Definir el factor de conversión para pagos con **tarjetas de crédito**(FCE 1)

Activar el paso siguiente

1 = Introducción obligatoria; 5 = Decimales del factor de conversión de 6 dígitos

Activar el paso siguiente

Introducir el nombre,

Definir el factor de conversión para pagos por **cheques** (FCE 2)

Activar el paso siguiente.

1 = Introducción obligatoria; 5 = Decimales del factor de conversión de 6 dígitos

Activar el paso siguiente

Introducir el nombre,

Definir el factor de conversión para **pagos en efectivo** y la tabla del Euro (para convertir en tercera moneda, FCE 3)

Activar el paso siguiente.

1 = Introducción obligatoria; 5 = Decimales del factor de conversión de 6 dígitos

Activar el paso siguiente

Introducir el nombre,

Definir el factor de conversión para la primera moneda extranjera (por ejemplo francos belgas, bfr)

Activar el paso siguiente

1 = Introducción obligatoria; 4 = Decimales del factor de conversión de 6 dígitos.

Activar el paso siguiente

Introducir el nombre,

Introducir las monedas extranjeras 5 a 15 de forma análoga.

Cerrar el programa de conversión de monedas

Nota:

Durante la programación (llave selectora en "P") se pueden corregir con la tecla todas las entradas efectuadas después de la última memorización mediante la tecla .

Asignación de teclas, signos y letras

Para efectuar las entradas de nombres o designaciones pueden utilizarse las teclas. La asignación de las letras a las teclas figura en los siguientes layouts del teclado.

La tecla sirve para cambiar entre las diferentes asignaciones de teclas.

Ajuste básico: Entrada de letras mayúsculas

			A	B	Primera letra en negrita	C	D	E	
			F	G	H	I	J	K	L
Devolución			7	8	9	M	N	O	P
Q	R	S	4	5	6	T	U	V	W
Letra en	X	Y	1	2	3	Z	Paso vacío		(
)	0	00	.				

Cambie con a la entrada de letras minúsculas:

			a	b	Primera letra en negrita	c	d	e	
			f	g	h	i	j	k	k
Devolución			7	8	9	m	n	o	p
q	r	s	4	5	6	t	u	v	w
Letra en	x	y	1	2	3	z	Paso vacío		(
)	0	00	.				

Cambie con a la entrada numérica del CÓDIGO ASII (código HEX) – La tabla figura en las instrucciones de programación:

			A	B		C	D	E	
			F						
Devolución			7	8	9				
			4	5	6				
			1	2	3				
			0	00	.				

Vuelva a cambiar con a letras mayúsculas:

Aviso de error - Impresora

Si se presenta un problema en la impresora, aparecerá en el visor el aviso *Prn-L*. Apagar en seguida la caja y sacar el enchufe de red.

Comprobar si el rollo de papel y la cinta impresora están colocados correctamente, si el papel o la cinta están dañados o si se encuentran objetos extraños en la impresora. Retirar posibles objetos extraños de la impresora.

Atención:

Retirar objetos extraños con mucho cuidado. No utilizar cuchillos, destornilladores o herramientas similares. No trabajar nunca de forma violenta. Se podría deteriorar la impresora.

Mensajes de error - Manejo

En caso de un manejo erróneo aparecerá un aviso de error en el visor y se escuchará una señal acústica.

Cancelar el aviso de error

Aviso de error	Causa	Aviso de error	Causa
E00	Se ha pulsado una tecla incorrecta.	E60	El código de barra de artículo es válido pero no se ha encontrado en la base de datos de artículos.
E01	No se han pulsado las teclas en el orden correcto	E61	Este artículo está bloqueado
E02	Se requiere la entrada de un número (con punto decimal) o la entrada es demasiado larga	E62	Este departamento está bloqueado
E03	El resultado ha sobrepasado los dígitos admisibles o es igual a cero.	E63	Con este registro de artículos es posible aplicar un descuento
E04	El resultado ha sobrepasado los dígitos admisibles o es igual a cero.	E64	El índice de artículos se encuentra fuera del área
E10	Se ha pulsado una tecla incorrecta	E65	El número de las cifras para la entrada del precio para departamentos sobrepasa el valor admisible
E20	No se aceptan ingresos de tarjeta con un valor negativo	E70	No se requiere la entrada de vendedor
E24	Se desconoce la tarjeta de pago electrónico para efectuar el pago	E71	La entrada para el vendedor sobrepasa cuatro cifras
E30	Esta operación debe realizarse dentro de un registro	E72	El vendedor es erróneo
E31	Esta operación debe realizarse fuera de un registro	E80	La entrada debe ser positiva o cero
E32 (FULL)	Número de artículo en el registro fuera del área	E81	No se ha encontrado/ reconocido el código de barra de artículo
E33	No se ha encontrado el número de artículo en el registro	E82	El resultado sobrepasa el área
E40	La operación requiere la entrada de un número	E83	La suma sobrepasa el área
E41	La operación no requiere la entrada de un número	E84	El contador para la impresión de recibo sobrepasa el valor admisible
E42	La operación acepta la entrada de un cero	<i>L L CAJA</i>	El importe total en el cajón de dinero sobrepasa el valor admisible
E43	El número introducido sobrepasa el área	E86	Se ha cambiado el modo R/T
E44	La entrada numérica sobrepasa el área con la entrada de artículo	E87	La entrada del precio cero está bloqueada
E45	No se puede redondear el resultado	E88	Introducción obligatoria de vuelta
E46	No se puede redondear el resultado	E89	El importe de retirada es mayor que el importe en la caja
E47	Se ha sobrepasado el máximo importe de cheque admisible	E90 <i>Prn-J</i>	Hay una anomalía en la impresora
E48	El tanto por ciento se encuentra fuera del área	E91 <i>Prn-F</i>	La memoria de impresión está llena
E50	La operación no acepta entradas de punto decimal	E92	Una tecla fija no puede ser reprogramada
E51	El punto decimal ya ha sido introducido	<i>LoD---</i>	Se debe introducir la clave del vendedor con hasta 4 cifras
E52	El número de decimales para entradas de un tanto por ciento es mayor que 2	<i>L-CHG</i>	Cambiar la variante de país mediante la entrada de la clave de país
		<i>billeton</i>	¡Atención! ¡Se borrarán todos los ajustes! Cambiar la asignación de teclas

¡Realizar las siguientes entradas únicamente si el usuario está familiarizado con la programación!

Atención:



Llave selectora en posición "P"

Al pulsar las siguientes teclas se borrarán las ventas del día, el Gran Total y todas las programaciones (departamentos, artículos, FLAGS, etc.).



En el visor aparece *CLEAR*

Se borrarán todos los valores programados y todas las ventas

Al pulsar las siguientes teclas se borrarán todas las programaciones (departamentos, artículos, etc.) y se pondrán las mismas a los "Valores puestos en fábrica".



En el visor aparece *DEFULL*

Se pondrán a cero los precios de departamentos y artículos

Al pulsar las siguientes teclas se borrará el Gran Total. ¡Sólo puede ejecutarse si previamente se ha imprimido el informe Z completo y el informe mensual!



En el visor aparece *CLEAR*

Se borrará el Gran Total